



シーズン1 & 2

@DG Lab Karl-Johan Alm

Agenda

- 事前準備の確認
- シーズン1の復習
- シーズン2の紹介

事前準備の確認

事前準備の確認

- ・Slackに登録、サインイン
- ・BC2ネット
- ・Elements-bc2ネット

<https://bc-2.jp/sde.html>

シーズン1の復習

Bitcoin Core Contributorになろう

テーマはビットコインの細かい部分を理解してもらい、日本のコントリビューターを増やす事だった。

- ・UTXOモデル、トランザクションの構成・作り方
- ・コンセンサスとOrphan Blocks
- ・BIPプロセス

事前に知っておいた方が良い事

前回は何も知らない前提で計画を立てたが、今回は知っているだろうと想定できる事がいくつかある。

- ・UTXOモデル
- ・トランザクションの構成
- ・CLIの使い方

シーズン2の紹介

BC2 ネット

事前準備に書いている通り、今回は二つのネットがある：

- ① BC2 (bitcoinの弄ったネットワーク、マイニング)
- ② Elements-bc2 (elementsの弄ったネットワーク、フェデレーション)

BC2 ネット

Proof of WorkをSHA256dではなく、Cuckoo-Cycleに。

Smooth difficulty adjustment (マイニングの難度の調整をもっとスムーズに[1])

[1] <https://scalingbitcoin.org/milan2016/presentations/Scaling%20Bitcoin%203%20-%20Mark%20Friedenbach.pdf>

「MainCoin」

BC2ネットのBC2コイン→Elements-bc2のMainCoin (peg-in).

BC2のコインをマイニングする必要がある。

```
$ cd bc2/bc2/src
```

```
$ ./bitcoin-cli generate 1
```

スマホアプリ

Multi-Asset Wallet付きのスマホアプリ (iPhone / Android) が配られている。

Android user: <http://bc-2.jp/tools/bc2app.apk>

iPhone user: <https://appsto.re/i6dY7PL>

スマホアプリ

Faucetで自分のウォレットにチャージして下さい。

One-time codeを貰っているなのでそれを使ってして下さい。(アプリの「コピー」機能でアドレスを入力)

- ・Lunch Tokenで明日 (Day 2) に昼ご飯を買う
- ・自分のアセットを作ってみる(今日の最後)

Elements-bc2 ネット

新しいopcode: OP_CHECKMERKLEBRANCH: Merkle branch
の検証

新しいscript機能: tail eval (P2SHっぽく)

新しいサイン方法: SIGHASH_SELECTIN|OUTPUTS

新しいRPCコマンド: makeoffer, matchoffer

OP_CHECKMERKLEBRANCH

スマートコントラクトのセッションで詳細を説明する

```
if (cond1) {  
    exec1();  
    if (cond2)  
        exec2();  
    else  
        exec3();  
} else ...
```

OP_CHECKMERKLEBRANCH

スマートコントラクトのセッションで詳細を説明する

```
if (cond1) {           ① cond1
    exec1 ();          exec1
    if (cond2)         cond2
        exec2 ();     exec2
    else
        exec3 ();
} else ...
```

OP_CHECKMERKLEBRANCH

スマートコントラクトのセッションで詳細を説明する

| | | | | |
|----------------------------|---|--------------------|---|---------------------|
| <code>if (cond1) {</code> | ① | <code>cond1</code> | ② | <code>cond1</code> |
| <code> exec1 ();</code> | | <code>exec1</code> | | <code>exec1</code> |
| <code> if (cond2)</code> | | <code>cond2</code> | | <code>!cond2</code> |
| <code> exec2 ();</code> | | <code>exec2</code> | | <code>exec3</code> |
| <code> else</code> | | | | |
| <code> exec3 ();</code> | | | | |
| <code>} else ...</code> | | | | |

OP_CHECKMERKLEBRANCH

スマートコントラクトのセッションで詳細を説明する

```
if (cond1) {           ① cond1  ② cond1  ③ !cond1
    exec1 ();          exec1    exec1    ...
    if (cond2)        cond2    !cond2
        exec2 ();     exec2    exec3
    else
        exec3 ();
} else ...
```

OP_CHECKMERKLEBRANCH

スマートコントラクトのセッションで詳細を説明する

| | | | | | | |
|---------------------------|---|--------------------|---|-------------------------------|---|---------------------|
| <code>if (cond1) {</code> | ① | <code>cond1</code> | ② | <code>cond1</code> | ③ | <code>!cond1</code> |
| <code> exec1();</code> | | <code>exec1</code> | | <code>exec1</code> | | <code>...</code> |
| <code> if (cond2)</code> | | <code>cond2</code> | | <code>!cond2</code> | | |
| <code> exec2();</code> | | <code>exec2</code> | | <code>exec3</code> | | |
| <code> else</code> | | | | | | |
| <code> exec3();</code> | | <code>HASH</code> | | <code>HASH</code> | | <code>HASH</code> |
| <code>} else ...</code> | | | | <code>-> MerkleTree</code> | | |

Tail-eval (P2SHっぽく)

スマートコントラクトのセッションで詳細を説明する

スクリプトの終わりにスタックに残っているデータがあれば、それを実行。

これと、OP_CHECKMERKLEBRANCHがあれば、MAST (Merkelized Abstract Syntax Trees) ができる。

<https://github.com/jl2012/bips/blob/mast/bip-mast.mediawiki>

SIGHASH_SELECTIN|OUTPUTS

サインする時、SIGHASH_SELECTINPUTS や OUTPUTSというフラグを使えば、何を証明するかを選択出来る。

ストックマーケットセッションで使用例を紹介する。

(別々に作成されたトランザクションを重ねる事が出来る...！)

RPC: makeoffer, matchoffer

今日の最後のセッションに詳細を説明する。

makeoffer → 「人参3本をポテト2個に変えたい」

matchoffer → 「ポテト2個を人参3本に合わせて変える」



Blockchain Core Camp

